

**Vaardigheidsinsigne scouts
Verdiepingsfase**

Uitdagende Scoutingtechnieken

Kampeertechnieken en pionieren



Doelen

je kent steeds meer knopen en weet wanneer je welke knoop moet toepassen. Ook ken je een aantal sierknopen en weet je hoe je een tent goed opzet en waarmee je dan rekening moet houden. Je weet waar je rekening mee moet houden bij het indelen van een kampterrein en je hebt meerdere nachten met de troep gekampeerd.

Challenges

Voer minimaal drie van de vijf onderstaande challenges uit:

1. Maak een knopenbord met de knopen uit de basisfase met daarbij de volgende knopen voor het pionierwerk: timmersteek, paalsteek, diagonaalsjorring, eindsplits en steigersjorring. Waterscouts kennen ook de werpankersteek en marlsteek. Voeg ook twee sierknopen toe, bijvoorbeeld apeknuistje, oceaanmatje, bootsmansplating of turkse knoop.
2. Maak een mini-pionierobject, bijvoorbeeld een kampkeuken of een toren. Maak dit van satéprikkers of bamboe. Ook in het klein laat je zien dat je de sjorringen beheerst.
3. Zet een tent op zonder doek. Maak met touw een tent, gebruik wel de stokken en haringen en gebruik touw op de plakken waar in de tent de naden lopen en waar normaal de scheerlijnen zich bevinden.
4. Help na een kamp (de leiding) de tenten uit te hangen en vertel aan de leiding wat er gebeurt als je dit niet doet.
5. Kampeer minimaal zes nachten (bijvoorbeeld tijdens het zomerkamp) in je ploegtent en een nacht op primitieve wijze, bijvoorbeeld onder de sterren of in een frietbui. Waterscouts kamperen minimaal één nacht in hun vlet bij het optuigen of slaapklaar maken van de vlet.